

INTRODUCCIÓ A L'SMARTPHONE



L'SMARTPHONE

Un smartphone és un ordinador a petita escala. Per realitzar les funcions pròpies de l'smartphone necessita components que podem trobar en qualsevol PC.

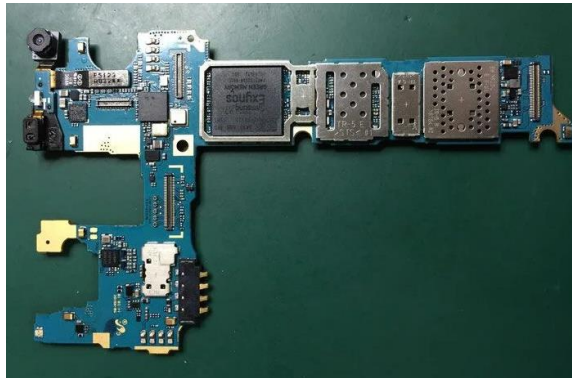


L'smartphone també està format per un hardware (part física) i un software (programes i APP).



PLACA BASE

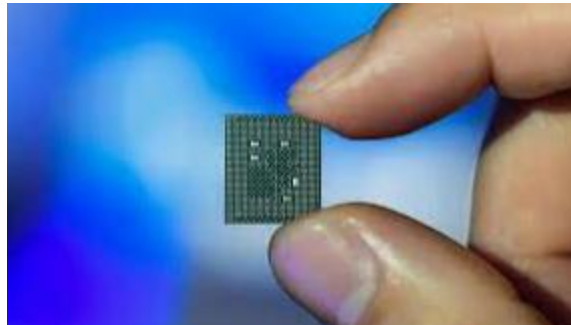
La placa base és un circuit encarregat de connectar tots els components del telèfon intel·ligent.



PROCESSADOR (CPU)

Funciona com un cervell electrònic.

El processador dona les ordres a totes les parts de l'ordinador.



ANTENES

Les antenes són necessàries per a diferents recepcions i connexions, es troben en l'interior de l'smartphone i la seva mida és menor que el d'un gra d'arròs.

Les antenes permeten la comunicació per WiFi, 2G, 3G i 4G, bluetooth, ràdio o GPS, a més del pròpi senyal del telèfon.

UNITAT DE PROCESSAMENT GRÀFIC (GPU)

La unitat de processament gràfic s'encarrega d'alleugerir el treball del processador (CPU) processant les operacions gràfiques del nostre telèfon. Aquest component és molt important a l'hora d'executar aplicacions amb gran càrrega visual o videojocs.

BATERIA

Administra l'energia que l'smartphone necessita per al seu funcionament.

Les bateries dels smartphons acostumen a compondre's d'ions de liti.



RAM

La RAM permet al telèfon accedir als arxius per a fer les tasques bàsiques, és la memòria a curt termini.

Com més gran sigui la RAM, amb major velocitat podrà fer les tasques.



CÀMERES

Els smartphones tenen un mínim d'una càmera en la part davantera i una altra en la part de darrere.



GRÀCIES PER LA VOSTRA
ATENCIÓ!

